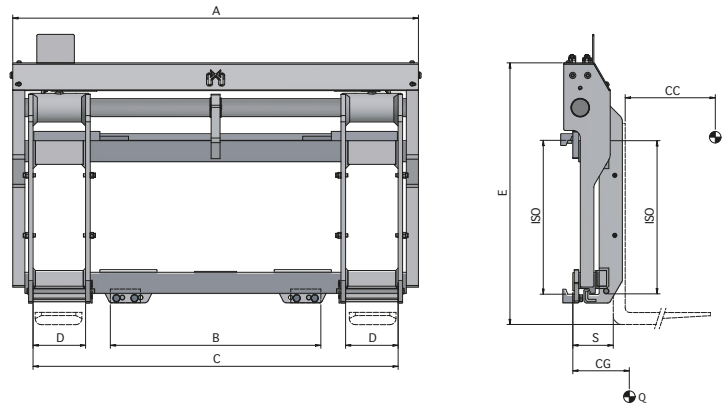


## 599 Positionneur de Fourches à Platines ISO avec Guidage Pin-Type



FONCTIONS HYDRAULIQUES: 1 | PRESSION MAXI D'UTILISATION: 110 Bar

### Caractéristiques:


- Vérins différenciés pour un mouvement de fourche constant et synchronisé.
- Glissement sur l'axe pour des emplois particulièrement lourds.
- Platines réglables pour l'utilisation de fourches avec différentes sections.
- Valve limiteur de pression.

### Équipements Spéciaux:

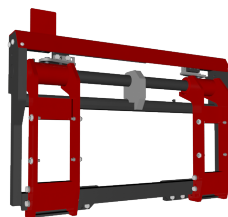
- Largeurs et/ou ouvertures spéciales.
- Fourches standard ou télescopiques.
- Dossieret de charge.
- Valve anti-retour pour prise fûts.

ART. N°	P (Kg)	CC (mm)	ISO 2328	A (mm)	B (mm)	C		D (mm)	E (mm)	S (mm)	CG (mm)	Q (Kg)
						Min (mm)	Max (mm)					
18XFA2C0001	2500	500	II	980	730	365	875	145	730	102	40	149
18XFA2C0003	2500	500	II	1040	730	365	935	145	730	102	40	153
18XFA2C0004	2500	500	II	1150	730	365	1045	145	730	102	39	160
18XFA2C0005	2500	500	II	1300	880	365	1195	145	730	102	38	169
18XFA2C0006	2500	500	II	1400	980	365	1295	145	730	102	37	176
18XH23C0001	3000	500	III	1150	980	425	1045	175	845	120	50	211
18XH23C0003	3000	500	III	1250	980	425	1145	175	845	120	49	220
18XH23C0004	3000	500	III	1350	980	425	1245	175	845	120	48	229
18XLL3C0001	5000	500	III	1250	980	435	1115	175	835	120	50	235
18XLL3C0002	5000	500	III	1350	980	435	1215	175	835	120	49	245
18XLL3C0004	5000	500	III	1550	980	435	1415	175	835	120	48	265
18XLL3C0005	5000	500	III	1660	1210	435	1525	175	835	120	47	275
18XLM4C0001	5000	600	IV	1350	970	480	1250	210	1060	140	57	353
18XLM4C0002	5000	600	IV	1550	1170	480	1450	210	1060	140	55	382
18XLM4C0003	5000	600	IV	1660	1280	480	1560	210	1060	140	54	397
18XLM4C0004	5000	600	IV	1800	1460	480	1700	210	1060	140	53	412

### DÉBIT D'HUILE

ISO	(L/min)
	
II	15
III	20
IV	45

 Ouverture  
Fermeture



P CAPACITÉ DE L'ACCESSOIRE  
CC CG CHARGE  
A LARGEUR  
B POUR TABLIER D'ORIGINE MIN  
C OUVERTURE  
D LARGEUR PLATINES  
E HAUTEUR  
S DÉPORT  
CG CENTRE DE GRAVITÉ  
Q POIDS

Pour d'autres Équipements Spéciaux, consultez notre catalogue